


# EINSTEIGER – SPIELAUFBAU – Schnellübersicht

## ALLGEMEIN

1. Spielplan auslegen, Geld, Waren und Kamele bereitlegen.

2. **Stadtbonus-Marker**

Feste Verteilung   (auf dem Spielplan aufgedruckt)



3. **Kontorboni und Stadtkarten verteilen**

Zufällige Verteilung



4. **5 Stapel mit je 6 Aufträgen bilden und 1 Stapel auslegen. Die restlichen Aufträge bilden den Sonderstapel.**



5. **Würfel auf dem Plan bereitlegen.**



4-Personenspiel: 5 schwarze Würfel



3-Personenspiel: 4 schwarze Würfel sowie 3 Spielerausgleich, S. 15



2-Personenspiel: 3 schwarze Würfel sowie 2 Spielerausgleich, S. 15.



6. **Startspieler bestimmen.**

## JEDER SPIELER

1. **Spielermaterial nehmen (nur 2 Spielfiguren).**

Würfel und Handelsposten kommen auf das Tableau. Eine Spielfigur auf das Feld 50 der Zählleiste, die andere nach Venezia.

2. **An jeden Spieler 1 Startauftrag (blaues Siegel) verteilen.**



3. **Kamele und Geld nehmen.**



Jeder Spieler nimmt sich 2 Kamele,

Startspieler: **7 Geld,**

2. Spieler (linker Nachbar): **8 Geld,**

3. Spieler: **9 Geld,**

4. Spieler: **10 Geld.**

4. **1 Charakter wählen.**

Feste Verteilung: Startspieler: **Raschid ad-Din Sinan**



2. Spieler: **Matteo Polo**

3. Spieler: **Berke Khan**

4. Spieler: **Mercator ex Tabriz**

5. **Zielkarten auswählen.**

Jeder Spieler zieht 2 Zielkarten vom Stapel.



6. **Übersichtskärtchen nehmen und losspielen.**

# PROFI-VARIANTE - SPIELAUFBAU - Schnellübersicht

## ALLGEMEIN

1. Spielplan auslegen, Geld, Waren und Kamele bereitlegen.

2. Stadtbonus-Marker

Zufällige Verteilung



3. Kontorboni und Stadtkarten verteilen

Zufällige Verteilung



4. 5 Stapel mit je 6 Aufträgen bilden und 1 Stapel auslegen. Die restlichen Aufträge bilden den Sonderstapel.



5. Schwarze Würfel bereitlegen.



4-Personenspiel: 5 schwarze Würfel



3-Personenspiel: 4 schwarze Würfel sowie 3 Spielerausgleich, S. 15



2-Personenspiel: 3 schwarze Würfel sowie 2 Spielerausgleich, S. 15.



6. Startspieler bestimmen.



## JEDER SPIELER

1. Spielermaterial nehmen (nur 2 Spielfiguren).

Würfel und Handelsposten kommen auf das Tableau. Eine Spielfigur auf das Feld 50 der Zählleiste, die andere nach Venezia.

2. An jeden Spieler 1 Startauftrag (blaues Siegel) verteilen.



3. Kamele und Geld nehmen.

Jeder Spieler nimmt sich 2 Kamele,



Startspieler: 7 Geld,

2. Spieler (linker Nachbar): 8 Geld,

3. Spieler: 9 Geld,

4. Spieler: 10 Geld.

4. 1 Charakter wählen.



4-Personenspiel: 5 Charaktere



3-Personenspiel: 4 Charaktere



2-Personenspiel: 3 Charaktere



Der letztstzende Spieler beginnt und wählt seinen Charakter, dann wählt sein rechter Nachbar, bis alle Spieler 1 Charakter vor sich liegen haben.

5. Zielkarten auswählen.

Jeder Spieler wählt aus 4 Zielkarten 2 aus.



6. Übersichtskärtchen nehmen und losspielen.